

NB - Il prefisso "iper" sta ad indicare l'integrazione di sistemi simbolici eterogenei la cui organizzazione dei contenuti è reticolare. Il valore aggiunto della comunicazione ipermediale va dunque ricercato nella struttura di organizzazione delle informazioni piuttosto che nella varietà dei simboli. All'origine di ognuna di queste attività, ipertesuale oppure multimediale che sia, si colloca la sua concettualizzazione. La didattica per concetti consegna i modelli di mappatura delle idee: mappa concettuale (*Concept Map*) e mappa mentale (*Mind Map*).

Mindmapping, la diagrammazione della conoscenza

Mappa Concettuale e Mappa Mentale non sono sinonimi, non fosse altro per la semplice ragione per cui i "padri" sono due distinti soggetti: *J.D. Novak*, accademico statunitense nato nel 1932, creatore delle Mappe Concettuali, e *Tony Buzan*, psicologo inglese nato nel 1942, creatore delle Mappe Mentali. Una Mappa Concettuale è un grafo, rappresentazione grafica bidimensionale composta da nodi (concetti, cioè sostantivi) e archi (legami, cioè verbi). Una Mappa Mentale è una rappresentazione sinaptica della conoscenza. La Mappa Mentale si sviluppa sinapticamente, cioè seguendo una struttura sinaptica propria delle sinapsi del cervello, partendo dall'argomento. Una Mappa Mentale può comprendere sia testi che figure. In entrambi i casi esiste un *topic*, argomento. Importante è enfatizzare il fatto che nessuna di queste forme di diagrammazione della conoscenza preveda il ricorso alle frecce, cioè linee direzionali! Né una rappresentazione gerarchica va confusa con una qualsivoglia Mappa o Mentale o Concettuale che sia.

Buzan raccomanda la realizzazione di Mappe Mentali ricorrendo all'uso di carta e penne, in virtù del fatto che la manualità e la sensorialità del disegno manuale stimolano l'emisfero cerebrale destro preposto alla creatività, alla fantasia, all'intuizione.

Le moderne *App* (diminutivo di *Application*, cioè Applicazione), permettono di realizzare in digitale mappe analoghe alle Mappe Mentali e, talvolta, ibridi che si collocano a metà strada tra una Mappa Mentale e una Mappa Concettuale. Questi prodotti vengono anche denominati *Solution Map*.

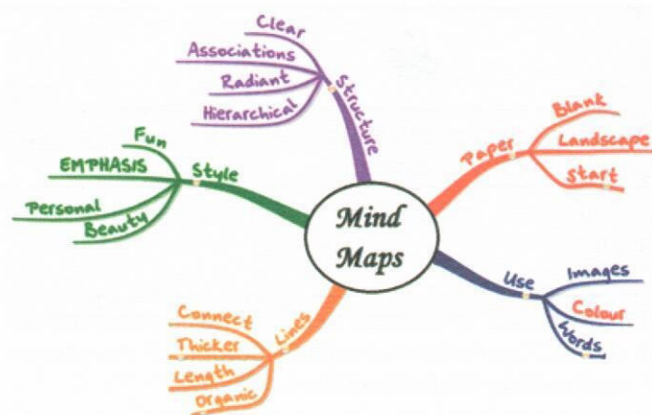


Figura 2 - Mappa Mentale

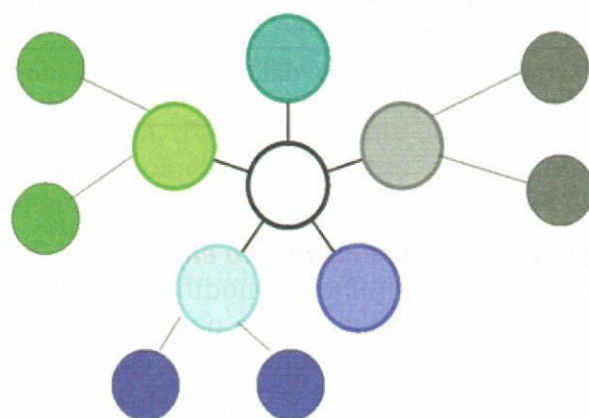


Figura 3 - Mappa concettuale

Vengono di seguito indicati alcuni siti dai quali scaricare App gratuite disponibili a costo 0 €.

<https://www.mindomo.com/it/>
<http://freemind.softonic.it/> <https://bubbl.us/>
<http://www.mindmapping.com/>

WWW World Wide Web

Il *World Wide Web*, "ragnatela" estesa in tutto il mondo, è un servizio offerto dalla rete delle reti Internet. Il *Web1* rappresenta la prima versione del *Web*, datato dal 1991 al 2003, caratterizzato dalla sola modalità di lettura: dizionario *on line*, pagine *Web* personali, siti consultabili di Enti. Dal 2004 si passa al *Web2*, una evoluzione del *Web1* in cui si può leggere, ma anche scrivere. Questa versione del *Web* si distingue dal suo predecessore perché gli utenti possono contribuire alla costruzione dei contenuti *on line*. Con il passaggio dal *Web1* al *Web2* si passa da una modalità individuale a una modalità collaborativa: *Wiki*, *quiz on line*, *Social Network*. Il *Web3* rappresenta l'estensione del *Web2* in cui l'aspetto rilevante consiste nel diventare più intelligente e più sofisticato per conoscere meglio dalla cronologia di navigazione